



Curricolo d'Istituto

INDIRIZZO	Informatica e Telecomunicazioni
ARTICOLAZIONE	Digital Strategist
ANNO DI CORSO	3°
DISCIPLINA	Progettazione Multimediale
QUADRO ORARIO	N. ore settimanali nella classe 3 (di cui ore di laboratorio 2)
TIPOLOGIA DI VERIFICA	Orale/Pratico

Competenze	
Utilizzare le strategie del pensiero razionale negli aspetti dialettici ed algoritmici per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni Progettare, realizzare e pubblicare contenuti per il web Utilizzare pacchetti informatici dedicati Progettare e gestire la comunicazione grafica	
Conoscenze	Abilità
Software di grafica Caratteristiche tecniche, funzionali ed estetiche dei prodotti grafici. Linguaggi per la definizione delle pagine web: HTML, CSS. Linguaggio di programmazione lato client per la gestione locale di eventi in pagine web. Lessico e terminologia tecnica di settore anche in lingua inglese.	Progettare, realizzare e presentare prodotti grafici, fotografici sulla base dell'analisi dei contenuti, del tipo di interazione con l'utenza e delle finalità comunicative. Progettare e realizzare interfacce utente. Progettare, e realizzare e gestire pagine web statiche con interazione locale. Utilizzare il lessico e la terminologia tecnica di settore anche in lingua inglese.