

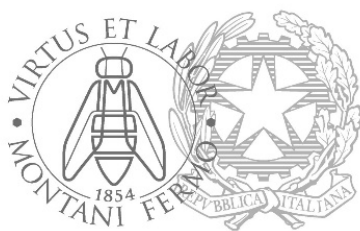


Curricolo d'Istituto

INDIRIZZO	Informatica e Telecomunicazioni
ARTICOLAZIONE	-
ANNO DI CORSO	2°
DISCIPLINA	Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica (TTRG)
QUADRO ORARIO	N. ore settimanali nella classe 3 (di cui ore di laboratorio 1)
TIPOLOGIA DI VERIFICA	Grafico/Orale

Competenze	
<p>UNITA' DI APPRENDIMENTO 1: metodi di rappresentazione Costruire la visione spaziale di oggetti complessi, scegliere metodi e strumenti tradizionali per rappresentarla</p> <p>UNITA' DI APPRENDIMENTO 2: tecnologie informatiche CAD Essere consapevole delle potenzialità delle tecnologie rispetto al contesto culturale e sociale in cui vengono applicate</p> <p>UNITA' DI APPRENDIMENTO 3: attività di progetto: il disegno tecnico per la progettazione Acquisizione di un corretto metodo per progettare o rilevare oggetti e saperli rappresentare con i metodi appresi</p> <p>UNITA' DI APPRENDIMENTO 4: le proprietà dei materiali Riconoscere i principali materiali e le loro proprietà.</p> <p>UNITA' DI APPRENDIMENTO 5: antinfortunistica. Sicurezza. Antincendio, primo soccorso. Saper individuare le problematiche fondamentali relative alla sicurezza nei luoghi di vita e di lavoro, la tutela della persona, dell'ambiente e del territorio</p>	
Conoscenze	Abilità
<p>UNITA' DI APPRENDIMENTO 1: 1.1 Tecnica delle proiezioni. 1.2 Proiezioni ortogonali. 1.3 Proiezioni assonometriche. 1.4 Sviluppo di solidi.</p> <p>UNITA' DI APPRENDIMENTO 2: 2.1 Software di Autocad. 2.2 Comandi di servizio e di lavoro. 2.3 Comandi di quotatura automatica, modifica e di gestione.</p>	<p>UNITA' DI APPRENDIMENTO 1: 1.1 Acquisire la capacità di utilizzare le proiezioni ortogonali per la rappresentazione grafica degli oggetti semplici, complessi e composti. 1.2 Acquisire la capacità di applicare il metodo delle proiezioni assonometriche per la rappresentazione tridimensionale degli oggetti.</p> <p>UNITA' DI APPRENDIMENTO 2:</p>

Sede di **Fermo** - Corso Marconi, 35
Sede di **Montegiorgio** (Agraria) - Via Giotto, 5
Tel. 0734 622632



<p>2.4 Elementi di base della modellazione solida. UNITA' DI APPRENDIMENTO 3: 3.1 Rappresentazione degli oggetti mediante sezioni. 3.2 Quotatura di disegni tecnici. 3.3 Tecniche e strumenti per il rilievo dal vero. UNITA' DI APPRENDIMENTO 4: 4.1 Materiali tecnologici e le loro proprietà, ciclo di vita di un materiale. UNITA' DI APPRENDIMENTO 5: 5.1 Salute, sicurezza, ergonomia. 5.2 Decreto Legislativo secondo la normativa vigente. 5.3 Segnaletica antinfortunistica e pericolo d'incendio.</p>	<p>2.1 Acquisire la capacità di utilizzare i comandi di Autocad, realizzare disegni con Autocad e modifiche ai disegni con Autocad. 2.2 Saper applicare gli elementi base di modellazione solida di semplici oggetti. 2.3 Saper gestire una stazione grafica. 2.4 Saper gestire le potenzialità del software del disegno computerizzato. UNITA' DI APPRENDIMENTO 3: 3.1 Acquisire la capacità di rappresentare oggetti con sezioni. 3.2 Acquisire la capacità di quotare disegni con parti interne, esterne. 3.3 Acquisire la capacità di eseguire disegni a mano libera. UNITA' DI APPRENDIMENTO 4: 4.1 Acquisire la capacità di individuare i materiali e descrivere le loro proprietà. UNITA' DI APPRENDIMENTO 5: 5.1 Acquisire la capacità di riconoscere i rischi e pericoli in ambiente lavorativo per prevenire infortuni e malattie professionali 5.2 Saper riconoscere segnali di pericolo. 5.3 Saper individuare metodi e mezzi più appropriati per l'estinzione degli incendi. 5.4 Saper mettere in relazione i comportamenti nei luoghi di lavoro con le normative vigenti sulla sicurezza.</p>
---	---