



Curricolo d'Istituto

INDIRIZZO	Informatica e Telecomunicazioni
ARTICOLAZIONE	-
ANNO DI CORSO	2°
DISCIPLINA	Scienze e tecnologie applicate
QUADRO ORARIO	N. ore settimanali nella classe 3 (di cui ore di laboratorio -)
TIPOLOGIA DI VERIFICA	Orale

Competenze

- Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi
- apprendere le strategie del pensiero razionale negli aspetti dialettici ed algoritmici per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni
- osservare, descrivere ed analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle varie forme i concetti di sistema e di complessità
- essere consapevole delle potenzialità e dei limiti delle tecnologie nel contesto culturale e sociale in cui vengono applicate

Conoscenze

- Basi di un linguaggio di programmazione strutturato
- i sistemi di numerazione binario, ottale ed esadecimale
- logica booleana
- i sistemi per il trattamento delle informazioni
- comunicazione e trasmissione dell'informazione
- basi programmazione web lato client
- la filiera dei processi caratterizzanti l'indirizzo e l'articolazione

Abilità

- Progettare e implementare semplici algoritmi utilizzando le strutture di controllo (sequenza, selezione ed iterazione)
- saper risolvere problemi sfruttando la logica booleana con le porte logiche
- progettare, realizzare e gestire semplici pagine web statiche
- riconoscere, nelle linee generali, la struttura dei processi produttivi e dei sistemi organizzativi dell'area tecnologica di riferimento